



PEMBELAJARAN TERADUN BLENDED LEARNING



UNIVERSITI
MALAYSIA
KELANTAN

DEFINISI PEMBELAJARAN TERADUN

Gabungan pembelajaran dalam talian dengan pembelajaran konvensional (bersemuka).

30-79% kandungan dan pengendalian kursus dikendalikan secara dalam talian (online).

Rujuk DePAN 2.0, 2015; Lonjakan ke-9: GOL (Pembelajaran Dalam Talian Tahap Global – PPPM 2015-2025 (PT)

PTS

BERMULA 2016

PEMBELAJARAN TERADUN SOKONGAN



Pelaksanaan secara **sokongan/tambahan** kepada pembelajaran konvensional.



Sekurang-kurangnya **40% bahan PdP**, **40% aktiviti**, dan **20% pentaksiran** disediakan dalam eCampus UMK.



Data status "BLENDED" direkod melalui Portal UMK, **sijil diberikan secara langsung**.

40%

7 BAHAN PdP

40%

3 AKTIVITI

20%

3 PENTAKSIRAN



Pelaksanaan secara **gantian** kepada sebahagian pembelajaran konvensional.



Dipetakan di Table 4 MQA (30:70, 40:60, 50:50, 60:40, 70:30), sekurang-kurangnya **40% bahan PdP**, **40% aktiviti**, dan **20% pentaksiran**.



Data pelaksanaan **PTG** akan diambil dari sistem **e-Hadir** yang merekodkan **PTG** secara langsung.

BERMULA 2019
DENGAN PENAMBAHBAIKAN

PTG

PEMBELAJARAN TERADUN **GANTIAN**

40%


7 BAHAN PdP


40%


3 AKTIVITI


20%


3 PENTAKSIRAN



Attendance
☆ ⓘ



Database
☆ ⓘ



Forum
☆ ⓘ



Google Meet™ for Moodle
☆ ⓘ



MS Teams Meeting
☆ ⓘ



Glossary
☆ ⓘ



Game - Crossword
☆ ⓘ



Folder
☆ ⓘ



File
☆ ⓘ



Game - Millionaire
☆ ⓘ



Game - Snakes and Ladders
☆ ⓘ



Course certificate
☆ ⓘ



Custom certificate
☆ ⓘ



Game - Hidden Picture
☆ ⓘ



Game - Sudoku
☆ ⓘ



Book
☆ ⓘ



Content Pages
☆ ⓘ



Game - Cryptex
☆ ⓘ



Game - Hangman
☆ ⓘ



Wiki
☆ ⓘ



Workshop
☆ ⓘ



URL
☆ ⓘ



Survey
☆ ⓘ



Structured label
☆ ⓘ



SCORM package
☆ ⓘ



Page
☆ ⓘ



IMS content package
☆ ⓘ



Interactive Content
☆ ⓘ



Label
☆ ⓘ



Lesson
☆ ⓘ



H5P
☆ ⓘ



Feedback
☆ ⓘ


Choice
☆ ⓘ


Chat
☆ ⓘ


Offline Quiz
☆ ⓘ


Quiz
☆ ⓘ


Assignment
☆ ⓘ

SIMULASI

1

PTG

KURSUS 3 JAM KREDIT
SLT 120 JAM

ONLINE

30%

F2F

70%

40% daripada 37 JAM
14 JAM BAHAN PdP

40% daripada 37 JAM
14 JAM AKTIVITI

30%

PEMBELAJARAN DALAM TALIAN
BERSAMAAN
36 JAM

20% daripada 37 JAM
8 JAM PENTAKSIRAN

70%

PEMBELAJARAN SECARA BERSEMUKA /KONVENSIONAL
BERSAMAAN

84 JAM

KULIAH, TUTORIAL DALAM KELAS FIZIKAL
ATAU SECARA MAYA (SEGERAK/SYNC)

30% | 70%

SIMULASI PELAKSANAAN PTG TABLE 4 MQA (v2.0 June 2020)

PTG FORMULA (CADANGAN WAJARAN DALAM JULAT) <small>*Rujuk Garis Panduan Pelaksanaan PTG (JPT, 2020)</small>		FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F	FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F
		ONLINE/ TECHNOLOGY-MEDIATED (SYNCHRONOUS)			PHYSICAL
BAHAN PdP (7)	30-50% 11-18 JAM	15-18 JAM 5-6 MINGGU	15-18 JAM (SAMA F2F)	70-79% DARIPADA JUMLAH SLT BOLEH DILAKSANAKAN SECARA FIZIKAL	
AKTIVITI PdP (3)	30-50% 11-18 JAM				
PENTAKSIRAN (3)	10-30% 4-11 JAM				

JUMLAH KESELURUHAN SLT
DALAM TALIAN

≥36 JAM

Content Outline and Subtopics		CLO*	Learning and Teaching Activities**										Total SLT	
			Face-to-Face (F2F)											NF2F Independent Learning (Asynchronous)
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)							
			L	T	P	O	L	T	P	O				
1	Topik 1		1	2								3		
2	Topik 2		1	2								3		
3	Topik 3		1	2								3		
4	Topik 4		1	2								3		
5	Topik 5		1	2								3		
6	Topik 6		1	2								3		
7	Topik 7		1	2								3		
8	Topik 8		1	2								3		
9	Topik 9		1	2								3		
10	Topik 10								3			3	30 JAM PEMBELAJARAN DALAM TALIAN	
11	Topik 11								3			3		
12	Topik 12								3			3		
13	Topik 13								3			3		
14	Topik 14								3			3		
Continuous Assessment		%	Face-to-Face (F2F)							NF2F Independent Learning for Assessment (Asynchronous)			11 JAM PENTAKSIRAN DALAM TALIAN	
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)							
L	T	P	O	L	T	P	O							
1	Kuiz	10								1	2.6			
2	Tugasan 1	10								1	2.6			
3	Tugasan 2	10								1	2.6			

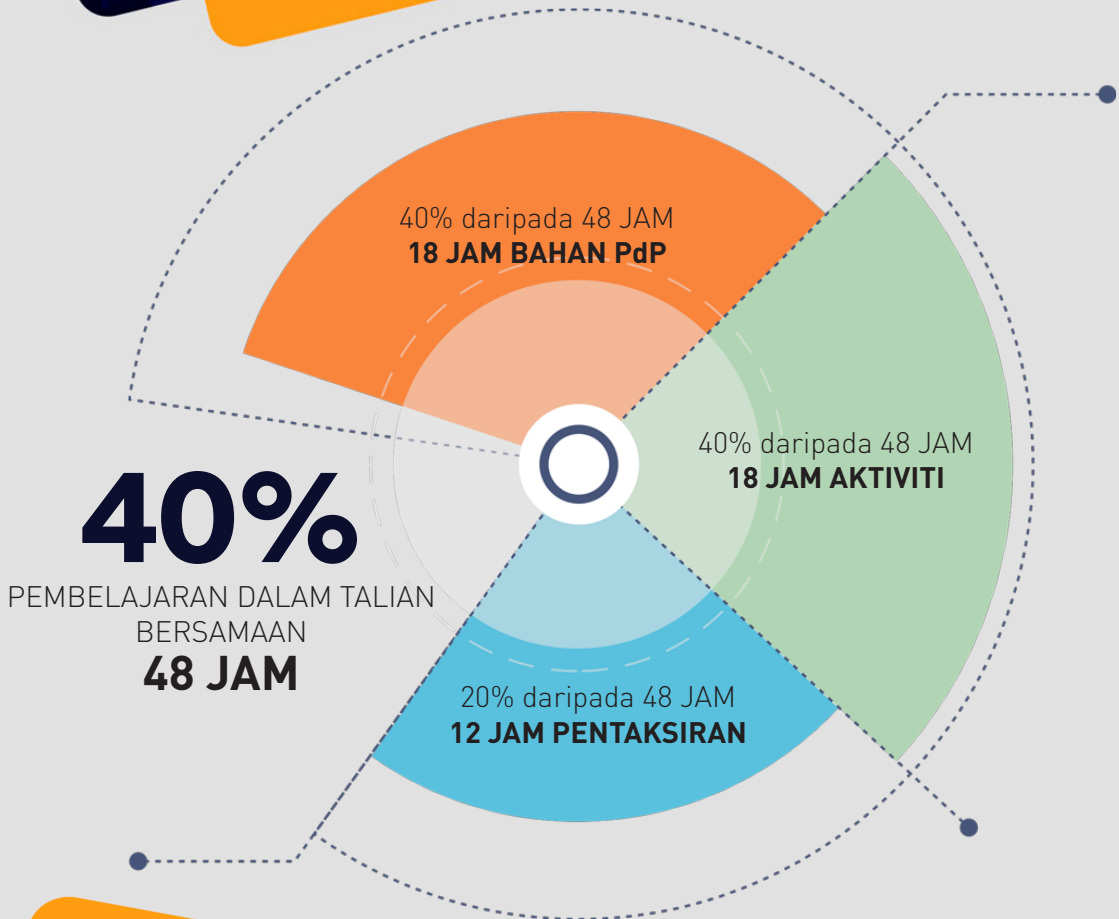
SAMPEL TABLE 4

SIMULASI

2

P T G

KURSUS 3 JAM KREDIT
SLT 120 JAM



60%

PEMBELAJARAN SECARA BERSEMUKA /KONVENSIONAL
BERSAMAAN

72 JAM

KULIAH, TUTORIAL DALAM KELAS FIZIKAL
ATAU SECARA MAYA (SEGERAK/SYNC)

40% | 60%

SIMULASI PELAKSANAAN PTG TABLE 4 MQA (v2.0 June 2020)

PTG FORMULA (CADANGAN WAJARAN DALAM JULAT) <small>*Rujuk Garis Panduan Pelaksanaan PTG (JPT, 2020)</small>		FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F	FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F
		ONLINE/ TECHNOLOGY-MEDIATED (SYNCHRONOUS)			PHYSICAL
BAHAN PdP (7)	30-50% 14-24 JAM	18-24 JAM 6-8 MINGGU	18-24 JAM (SAMA F2F)	60-69% DARIPADA JUMLAH SLT BOLEH DILAKSANAKAN SECARA FIZIKAL	
AKTIVITI PdP (3)	30-50% 14-24 JAM				
PENTAKSIRAN (3)	10-30% 5-14 JAM				

JUMLAH KESELURUHAN SLT
DALAM TALIAN

≥48 JAM

SAMPEL TABLE 4 Content Outline and Subtopics		CLO*	Learning and Teaching Activities**										Total SLT
			Face-to-Face (F2F)								NF2F Independent Learning (Asynchronous)		
			Physical				Online/ Technology- mediated (Synchronous)						
			L	T	P	O	L	T	P	O			
1	Topik 1		1	2								3	
2	Topik 2		1	2								3	
3	Topik 3		1	2								3	
4	Topik 4		1	2								3	
5	Topik 5		1	2								3	
6	Topik 6		1	2								3	
7	Topik 7		1	2								3	
8	Topik 8		1	2								3	
9	Topik 9							3				3	36 JAM PEMBELAJARAN DALAM TALIAN
10	Topik 10							3				3	
11	Topik 11							3				3	
12	Topik 12							3				3	
13	Topik 13							3				3	
14	Topik 14							3				3	
Continuous Assessment		%	Face-to-Face (F2F)								NF2F Independent Learning for Assessment (Asynchronous)		14 JAM PENTAKSIRAN DALAM TALIAN
			Physical				Online/ Technology- mediated (Synchronous)						
L	T	P	O	L	T	P	O						
1	Kuiz	10								1		2.6	
2	Esei	15								2		3.4	
3	Tugasan	15								2		3.4	

SIMULASI

3

PTG

KURSUS 3 JAM KREDIT
SLT 120 JAM

ONLINE

50%

F2F

50%

40% daripada 60 JAM
21 JAM BAHAN PdP

40% daripada 60 JAM
21 JAM AKTIVITI

50%

PEMBELAJARAN DALAM TALIAN
BERSAMAAN
60 JAM

20% daripada 60 JAM
12 JAM PENTAKSIRAN

50%

PEMBELAJARAN SECARA BERSEMUKA /KONVENSIONAL
BERSAMAAN

60 JAM

KULIAH, TUTORIAL DALAM KELAS FIZIKAL
ATAU SECARA MAYA (SEGERAK/SYNC)

50% | 50%

SIMULASI PELAKSANAAN PTG TABLE 4 MQA (v2.0 June 2020)

PTG FORMULA (CADANGAN WAJARAN DALAM JULAT) <small>*Rujuk Garis Panduan Pelaksanaan PTG (JPT, 2020)</small>		FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F	FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F
		ONLINE/ TECHNOLOGY-MEDIATED (SYNCHRONOUS)			PHYSICAL
BAHAN PdP (7)	30-50% 18-30 JAM	24-30 JAM 8-10 MINGGU	24-30 JAM (SAMA F2F)	50-59% DARIPADA JUMLAH SLT BOLEH DILAKSANAKAN SECARA FIZIKAL	
AKTIVITI PdP (3)	30-50% 18-30 JAM				
PENTAKSIRAN (3)	10-30% 6-18 JAM				

JUMLAH KESELURUHAN SLT
DALAM TALIAN

≥60 JAM

Content Outline and Subtopics		CLO*	Learning and Teaching Activities**										Total SLT
			Face-to-Face (F2F)								NF2F Independent Learning (Asynchronous)		
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)						
			L	T	P	O	L	T	P	O			
1	Topik 1		1	2								3	42 JAM PEMBELAJARAN DALAM TALIAN
2	Topik 2		1	2								3	
3	Topik 3		1	2								3	
4	Topik 4		1	2								3	
5	Topik 5		1	2								3	
6	Topik 6		1	2								3	
7	Topik 7		1	2								3	
8	Topik 8							3				3	
9	Topik 9							3				3	
10	Topik 10							3				3	
11	Topik 11							3				3	
12	Topik 12							3				3	
13	Topik 13							3				3	
14	Topik 14							3				3	
Continuous Assessment		%	Face-to-Face (F2F)								NF2F Independent Learning for Assessment (Asynchronous)		18 JAM PENTAKSIRAN DALAM TALIAN
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)						
L	T	P	O	L	T	P	O						
1	Kuiz	10						1				2.6	
2	Esei	20						2				5.2	
3	Tugasan	20						2				5.2	

SAMPEL TABLE 4

SIMULASI

4

P T G

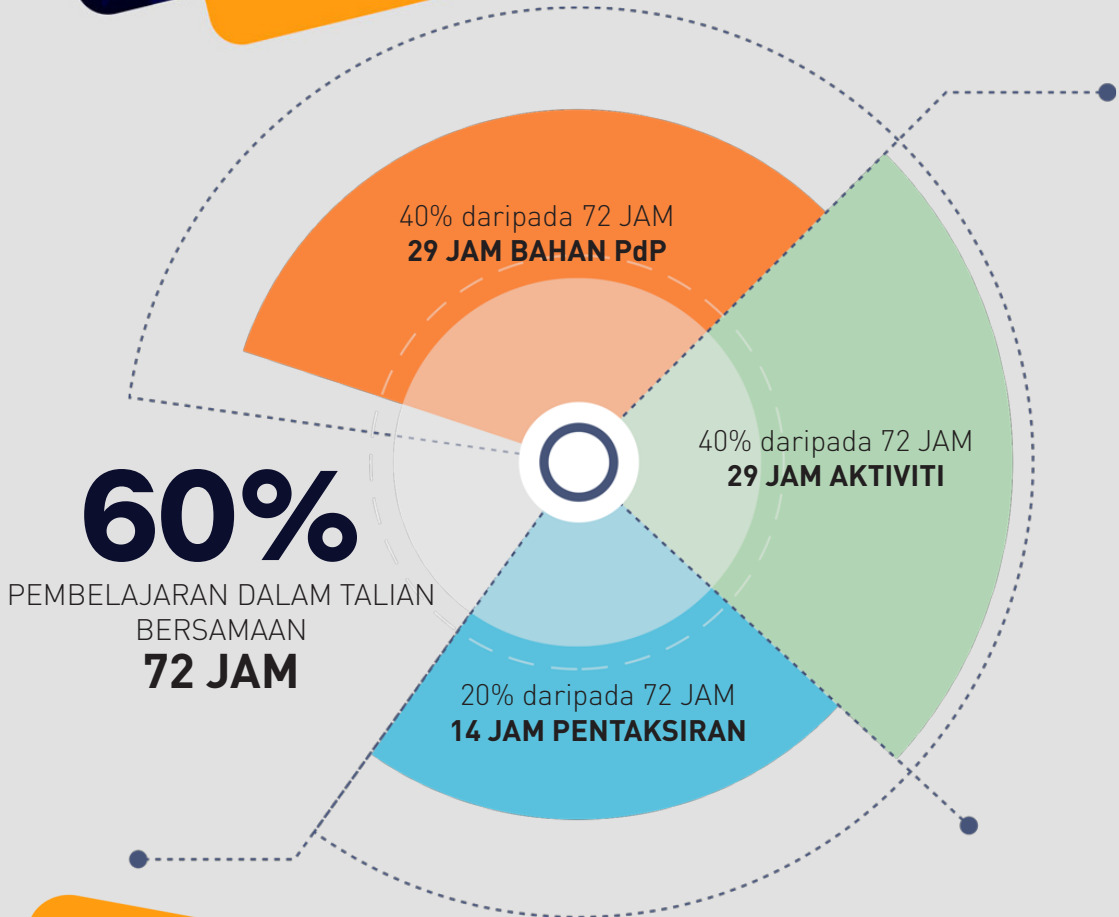
KURSUS 3 JAM KREDIT
SLT 120 JAM

ONLINE

60%

F2F

40%



60%

PEMBELAJARAN DALAM TALIAN
BERSAMAAN
72 JAM

40% daripada 72 JAM
29 JAM BAHAN PdP

40% daripada 72 JAM
29 JAM AKTIVITI

20% daripada 72 JAM
14 JAM PENTAKSIRAN

40%

PEMBELAJARAN SECARA BERSEMUKA /KONVENSIONAL
BERSAMAAN

48 JAM

KULIAH, TUTORIAL DALAM KELAS FIZIKAL
ATAU SECARA MAYA (SEGERAK/SYNC)

60% | 40%

SIMULASI PELAKSANAAN PTG TABLE 4 MQA (v2.0 June 2020)

PTG FORMULA (CADANGAN WAJARAN DALAM JULAT) <small>*Rujuk Garis Panduan Pelaksanaan PTG (JPT, 2020)</small>		FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F	FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F	
		ONLINE/ TECHNOLOGY-MEDIATED (SYNCHRONOUS)		PHYSICAL		
BAHAN PdP (7)	30-50% 21-36 JAM	21-30 JAM 7-10 MINGGU	21-36 JAM (SAMA F2F)	40-49% DARIPADA JUMLAH SLT BOLEH DILAKSANAKAN SECARA FIZIKAL		
AKTIVITI PdP (3)	30-50% 21-36 JAM					
PENTAKSIRAN (3)	10-30% 7-21 JAM					
		7-21 JAM				

JUMLAH KESELURUHAN SLT
DALAM TALIAN

≥72 JAM

Content Outline and Subtopics		CLO*	Learning and Teaching Activities**										Total SLT
			Face-to-Face (F2F)							NF2F Independent Learning (Asynchronous)			
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)						
			L	T	P	O	L	T	P	O			
1	Topik 1		1	2								3	54 JAM PEMBELAJARAN DALAM TALIAN
2	Topik 2		1	2								3	
3	Topik 3		1	2								3	
4	Topik 4		1	2								3	
5	Topik 5		1	2								3	
6	Topik 6							3				3	
7	Topik 7							3				3	
8	Topik 8							3				3	
9	Topik 9							3				3	
10	Topik 10							3				3	
11	Topik 11							3				3	
12	Topik 12							3				3	
13	Topik 13							3				3	
14	Topik 14							3				3	
Continuous Assessment		%	Face-to-Face (F2F)							NF2F Independent Learning for Assessment (Asynchronous)			21 JAM PENTAKSIRAN DALAM TALIAN
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)						
L	T	P	O	L	T	P	O						
1	Kuiz 1	10							1			2.6	
2	Esei	30							3			7.8	
3	Tugasan	20							2			5.2	

SAMPEL TABLE 4

SIMULASI

5

PTG

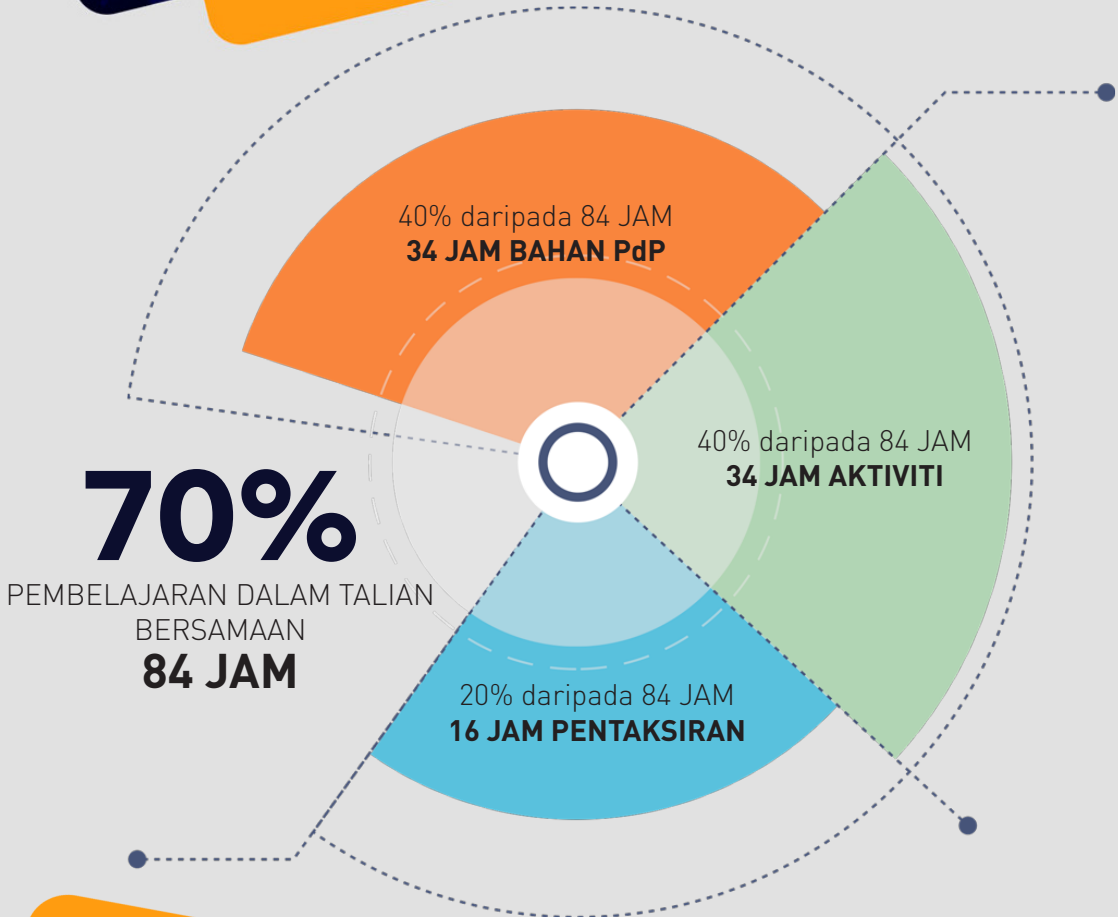
KURSUS 3 JAM KREDIT
SLT 120 JAM

ONLINE

70%

F2F

30%



30%

PEMBELAJARAN SECARA BERSEMUKA /KONVENSIONAL
BERSAMAAN

36 JAM

KULIAH, TUTORIAL DALAM KELAS FIZIKAL
ATAU SECARA MAYA (SEGERAK/SYNC)

70% | 30%

SIMULASI PELAKSANAAN PTG TABLE 4 MQA (v2.0 June 2020)

PTG FORMULA (CADANGAN WAJARAN DALAM JULAT) <small>*Rujuk Garis Panduan Pelaksanaan PTG (JPT, 2020)</small>		FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F	FACE-TO-FACE (F2F)	NF2F	
		ONLINE/ TECHNOLOGY-MEDIATED (SYNCHRONOUS)		PHYSICAL		
BAHAN PdP (7)	30-50% 25-42 JAM	27-36 JAM 9-12 MINGGU		30-39% DARIPADA JUMLAH SLT BOLEH DILAKSANAKAN SECARA FIZIKAL		
AKTIVITI PdP (3)	30-50% 25-42 JAM					
PENTAKSIRAN (3)	10-30% 9-25 JAM	9-25 JAM				

JUMLAH KESELURUHAN SLT
DALAM TALIAN

≥84 JAM

Course Content Outline and Subtopics		CLO*	Learning and Teaching Activities**										Total SLT
			Face-to-Face (F2F)							NF2F Independent Learning (Asynchronous)			
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)						
			L	T	P	O	L	T	P	O			
1	Topik 1		1	2								3	60 JAM PEMBELAJARAN DALAM TALIAN
2	Topik 2		1	2								3	
3	Topik 3		1	2								3	
4	Topik 4		1	2								3	
5	Topik 5							3				3	
6	Topik 6							3				3	
7	Topik 7							3				3	
8	Topik 8							3				3	
9	Topik 9							3				3	
10	Topik 10							3				3	
11	Topik 11							3				3	
12	Topik 12							3				3	
13	Topik 13							3				3	
14	Topik 14							3				3	
Continuous Assessment		%	Face-to-Face (F2F)							NF2F Independent Learning for Assessment (Asynchronous)			25 JAM PENTAKSIRAN DALAM TALIAN
			Physical				Online/ Technology-mediated (Synchronous)						
L	T	P	O	L	T	P	O						
1	Kuiz 1	10							1				
2	Esei	30							3				7.8
3	Tugasan	30							3				7.8

SAMPEL TABLE 4